

Accueil / France - Monde / Société / Urbanisme - Aménagement

Espagnac-Sainte-Eulalie. La collecte des ordures ménagères se réorganise

ABONNÉS 



Les conseillers municipaux ont présenté leurs vœux aux habitants.

   

Urbanisme - Aménagement, Espagnac-Sainte-Eulalie

Publié le 16/01/2025 à 05:14

Correspondant de la rédaction du Lot



Écouter cet article 



00:00 / 01:20

Powered by ETX Majelan

Dimanche 12 janvier, le conseil municipal d'Espagnac-Sainte-Eulalie est revenu sur l'année écoulée. À cette occasion, un récapitulatif des principales réalisations de l'année 2024 a été présenté. Citons notamment : la mise hors d'air et hors d'eau de l'église de Sainte-Eulalie (travaux qui ont été réalisés en urgence), l'avancement des travaux du lac de la Gravière qui sont à ce jour quasiment terminés, les travaux d'isolation du local de la mairie qui ont débuté et doivent se poursuivre durant le premier semestre 2025. En ce qui concerne la visite de l'église Saint-Augustin d'Espagnac, la mise en place des QR codes a bien avancé et ce

nouveau système devrait être opérationnel pour l'été 2025, grâce à l'aide de Christian Thiry. Ce dernier a donné sa voix et a fait profiter la réalisation de ses connaissances du lieu.

La réhabilitation des ruines situées sous la tour est à l'étude, en vue de réorganiser l'accueil des pèlerins de plus en plus nombreux. Pour l'année à venir, un nouveau mode de fonctionnement va voir le jour en ce qui concerne les ordures ménagères, il n'y aura plus que deux points de collecte : le premier sera situé à la sortie du village et le second au Champ Grand près de Sainte-Eulalie. À ce sujet, une réunion d'information est programmée le 27 février prochain. Dernier point évoqué, le plan local d'urbanisme intercommunal ; il ne reste que quelques jours...

La réunion s'est clôturée dans la bonne ambiance avec une galette très attendue par les petits et les grands.

[Voir les commentaires](#)

Réagir



Ajouter un commentaire

[Publier mon commentaire](#)[Lire la charte de modération](#)